Cuando trabajamos con la consola o el terminal, es muy común solicitar al usuario la introducción de información a través del teclado. En este post de  *Desayunando con Python* vamos a ver **cómo realizar la entrada de datos por consola**, tanto en Python 3.x como en Python 2.x.

**Entrada de datos por consola en Python 3: input()**

Para pedir al usuario que introduzca algún dato a través del teclado, usaremos el método input().

Este método, recibe como parámetro un str con el mensaje a mostrar al usuario:

>>> edad = input('¿Qué edad tienes?')

¿Qué edad tienes?

>?

En este momento, la consola queda a la espera de la entrada de datos por parte del usuario.

Al introducir cualquier texto, será asignado a la variable edad:

>>> edad = input('¿Qué edad tienes?')

¿Qué edad tienes?>? 28

>>> edad

'28'

Ten en cuenta que **la entrada es convertida SIEMPRE a un objeto de tipo str UTF-8**. Por tanto, si lo que necesitamos es cualquier otro tipo, por ejemplo, un int, habrá que hacer la conversión correspondiente:

>>> edad = int (edad)

>>> edad

28

Como ves, ahora edad es un int (ya no se muestra con las comillas simples).

## Cómo solicitar datos por consola en Python 2: input() y raw\_input()

Sin embargo, en Python 2 las cosas eran un poco diferentes.

El método raw\_input() es el equivalente al método input() de Python 3: Lee una línea de la entrada estándar y la devuelve como un objeto str, esta vez en ASCII.

Por el contrario, **el método input() espera una expresión Python válida**. ¿Esto que quiere decir? Pues que le puedes pasar un número pero también una expresión del tipo 2 + 3 \* 5. input() se encarga de evaluar la entrada y procesarla correctamente. A continuación te muestro un ejemplo:

>>> edad = input('¿Qué edad tienes?')

¿Qué edad tienes?>? 28

>>> edad

28

>>> suma = input('¿Cuánto es 2 + 3?')

¿Cuánto es 2 + 3?>? 2 + 3

>>> suma

5

## Conclusión

Como ves, solicitar al usuario datos por consola en Python es muy simple. **Ten en cuenta las diferencias entre Python 2.x y Python 3.x,**especialmente si realizas una migración de versión. En este último caso, si necesitas que los datos no sean de tipo str asegúrate de llevar a cabo las conversiones y comprobaciones necesarias.